



Elektronischer Spielbericht (ESB) Bearbeitung der Spieldaten (neu)

1. Anmeldung bei SpielPLUS BFV

Auf <https://spielplus.bfv.de/> gehen, Benutzerkennung sowie Passwort eingeben und auf **Anmelden** klicken.

Achtung: Im gesamten Bereich von SpielPLUS darf die Funktion „eine Seite zurück“ des Browsers nicht benutzt werden. Um wieder zur vorherigen Seite zu gelangen, gibt es fast überall einen Button **Zurück**, ansonsten kann man auch immer über das Menü auf der linken Seite gehen.

Um sich wieder abzumelden, auf  klicken und dann auf Abmelden.

2. Aufstellung bearbeiten (vor dem Spiel)

Auf **Spielberichte** gehen, dann auf **Spielplan**. Im Bereich **Spielsuche** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel  anklicken und evtl. links oben auf den Tab **Aufstellung**.

Im Bereich **INFO** werden dann verschiedene Daten zum Spiel angezeigt (Wettkampfdaten, Spieldaten, Uhrzeit, Schiedsrichter, Spielstätte)

2.1 Aufstellung

Im Bereich **MANNSCHAFTEN** werden die beiden Mannschaften angezeigt, darunter steht jeweils, ob die Aufstellung schon freigegeben ist. Durch einen Klick auf die eigene Mannschaft können dann die Trainer und Spieler bearbeitet werden.




Im rechten Unterbereich **Trainerbank** können der Trainer, Trainerassistent usw. eingegeben werden. Bei jedem Namen kann eine oder auch mehrere Aufgaben ausgewählt werden. Dabei gibt es einige **Pflichtaufgaben** (mit * markiert), für die auf jeden Fall jemand ausgewählt werden muss:

- Erwachsene: Trainer, Mannschaftenverantwortlicher, Leiter des Ordnungsdienstes
- A- bis D-Jugend: Trainer und Mannschaftenverantwortlicher
- E- und F-Jugend: Mannschaftenverantwortlicher

Im linken Unterbereich **Gemeldete Teamoffizielle** werden alle weiteren Betreuer angezeigt, die der Mannschaft zugeordnet sind. Über den Button **+ ANDERE PERSON** können weitere Betreuer gesucht und hinzugefügt werden.

Darunter gibt es die Unterbereiche **Spielberechtigungsliste**, **Startaufstellung** und **Ersatzbank**. Alle Spieler in einem dieser drei Unterbereiche angezeigt. Die Spielberechtigungsliste enthält die Spieler, die aktuell nicht in der Aufstellung sind und muss eventuell zuerst neu geladen werden; dazu auf den Button **Laden** klicken.

Die Spieler können dann durch Anklicken der verschiedenen Symbole verschoben werden:

-  verschiebt einen Spieler in die Startaufstellung
-  verschiebt einen Spieler auf die Ersatzbank
-  verschiebt einen Spieler in die Spielberechtigungsliste
- Bei der E- und F-Jugend gibt es keine Ersatzbank, hier werden immer **alle** Spieler in die Startaufstellung übernommen

Bei den Spielern in der Startaufstellung und auf der Ersatzbank muss dann noch die **Rücknummer** eingetragen werden. Außerdem müssen noch ein **Kapitän** und ein **Torwart** bestimmt werden. Dafür beim dem betreffenden Spieler unten auf **v** klicken und das entsprechende Feld wählen. Bei den Auswechslspielern können auch noch Ersatztorhüter markiert werden.

Dort kann auch das Kennzeichen „Nicht Öffentlich“ gesetzt werden, damit der Spielername nicht angezeigt wird (dann steht auf den öffentlich zugänglichen BFV-Seiten stattdessen immer „k.A.“). Bei Spielern, die noch nicht 13 Jahre alt sind, ist dieser Haken automatisch gesetzt, bei Spielern ab 13 Jahren nicht (außer beim Spieler selbst ist etwas anderes eingetragen → „ESB Mannschaftsdaten“).

Wenn alles fertig ist auf **SPEICHERN** klicken. Falls irgendwelche Angaben fehlen oder nicht passen, wird das angezeigt.

- Spiele mit einem Verbandsschiedsrichter (Erwachsene und A- bis D-Jugend): Am Ende rechts unten auf **FREIGEBEN** klicken (spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn).

3. Ergebnis melden

Auf **Ergebnismeldung** gehen, dann auf **Vereinmeldung**. Im Bereich **Vereinsspielplan** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel das Ergebnis eintragen und am Ende auf **Speichern** klicken.

4. Spielbericht abschließen und freigeben

Bei Spielen mit einem Verbandsschiedsrichter (Erwachsene und A- bis D-Jugend) wird der Spielbericht vom Schiedsrichter abgeschlossen. Falls dieser aber nicht erschienen ist, muss das vom Heimverein gemacht werden.

Auf **Spielberichte** gehen, dann auf **Spielplan**. Im Bereich **Spielsuche** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel  anklicken und dann den Bereich **SPIELVERLAUF** auswählen.

- Spiele mit einem Verbandsschiedsrichter (Erwachsene und A- bis D-Jugend): Falls der eingeteilte Schiedsrichter nicht erschienen ist, muss von **beiden** Mannschaften **Nichtantritt Schiri** angeklickt und der Spielbericht selbst abgeschlossen werden.
- Spiele ohne Verbandsschiedsrichter (D-Jugend): Rechts unten auf den Button **Nichtantritt Schiri** klicken.

In den einzelnen Unterbereichen Spielleitung, Ergebnis, Spielzeit usw. müssen dann verschiedene Angaben zum Spiel gemacht werden. Die Pflichtangaben, die auf jeden Fall angegeben werden müssen, sind mit ***** markiert. Alles andere kann auch weggelassen werden.

- F-Jugend: Bei **Spielleitung** entweder „Fair-Play-Liga“ oder den Namen des Fair-Play-Leiters eintragen.

Am Ende unten auf **FREIGABE** klicken.