

Hinweise zum SG Kalender

Damit das automatische Auswerten des SG Kalenders einfacher und sicherer wird, sollte man bitte bestimmte Regeln fuer Kalendereintraege einhalten:

Eintrag in das Feld Kurzinfo eines Eintrags (die sieht man immer auf dem Kalender):

Termine mit Uhrzeit:

12:00 A Training
12:00 A - TSV Vilsbiburg
12:00 TSV Vilsbiburg - A
12:00 C1/C2 Training
12:00 SG1 Training
12:00 SG1/2/3 Lauftraining
12:00 SG1 - TSV Woerth (Testspiel)
15:30 Trainersitzung in der Halle
15:00 Busfahrt nach München
15:00 - 17:30 BFV Schulung (falls die Endeuhrzeit wichtig ist, bitte so eingeben)

Bitte nicht

19 Uhr A Training

sondern

19:00 A Training

ohne das Wort Uhr (dann hat man mehr Platz in der Zeile und es kann korrekt nach Uhrzeit sortiert werden).

Termine ohne Uhrzeit:

gehen natuerlich auch und koennen beliebig geschrieben werden.

Mannschaften bitte so angeben:

Einzelne Mannschaften:

A
A Jgd.
C1
C1 Jgd.
SG1
SG2
SG3
Damen

Kombinationen:

SG1/SG2/SG3 (bevorzugt)
SG1/2/3 (zur Not auch so)
C1/C2 (bevorzugt)
C1/2 (zur Not auch so)
A/B

Spiele bitte so angeben:

A - TSV Vilsbiburg

und nicht
A : TSV Vilsbiburg
und auch nicht
A vs. TSV Vilsbiburg

Eintrag in das Feld Beschreibung eines Eintrags:

Wenn in der Kurzinfo schon alles steht, dann muss in die Beschreibung nichts eingetragen werden!

Also bitte nicht in der Beschreibung nochmal wiederholen, was eh schon in der Kurzinfo steht; die Beschreibung ist fuer Zusatzinfos, z.B. wer faehrt, wer bringt Dressen oder sonst irgendwas.

Wer im Termin einen internen Schiedsrichter festlegen will, muss in der Beschreibung eine Zeile eintragen, die folgendermassen aussieht:

SR: Name

Also z.B.

SR: Max Mueller

(Natuerlich koennen zusaetzlich auch noch andere Zeilen mit anderen Infos in der Beschreibung stehen!)

Wenn man diese Schiedsrichterbenennung so macht, dann taucht der Schiedsrichter auch automatisch in der internen Schiedsrichterliste auf.

Wie gesagt, diese Regeln dienen der einfacheren Auswertung, aber im Prinzip kann man wirklich alles beliebig in den Kalender eintragen!